**Pregunta U5**

**�Qu� hay que realizar para utilizar un escuchador de evento (event listener)? Correcto Incorrecto**

** Implementar el interfaz del event listener  
 Escribir todos los m�todos del interfaz del event listener  
 Registrar el objeto que recibir� los eventos del event listener  
 Todas las respuestas son correctas**

Unidad 6

¿Qué dos métodos del ciclo de vida hay que programar para activar/desactivar una animación que queremos en ejecución siempre que nuestra actividad sea visible aunque sea parcialmente? (selecciona dos)

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A. onDestroy() |  |
|  | B. onStart() |  |
|  | C. onResume() |  |
|  | D. onPause() |  |
|  | E. onRestart() |  |
|  | F. onStop() |  |

|  |
| --- |
| Respuesta correcta:B, F |
| ¿Qué tiene en cuenta Android para eliminar un proceso en ejecución?   |  | | --- | |  |  * A. El número de procesos de fondo * B. Que componentes tiene y su estado * C. El ciclo de vida de la actividad en primer plano * D. El número de servicios hospedados      |  | | --- | | Respuesta correcta:B | |  | |
|  |